

comment coudre : introduction aux machines à coudre et aux accessoires de couture

Coudre est une compétence pratique et gratifiante —non seulement idéale pour faire des réparations et des modifications simples, mais c'est aussi un merveilleux moyen d'exprimer votre créativité. Cela vous donne la liberté de concevoir vos propres vêtements, accessoires et projets de travaux manuels. Avec de nombreux patrons intéressants, des tissus et des garnitures disponibles, vous pouvez créer quelque chose de vraiment unique et personnel, que vous ayez peu de temps ou beaucoup à consacrer. Maintenant que vous avez décidé d'apprendre à coudre, vous trouverez ici des astuces pour vous aider à commencer.

achetez votre première machine à coudre

Le choix de machines à coudre est vaste sur le marché, des modèles basiques avec seulement quelques points, jusqu'aux machines programmées par ordinateur qui peuvent faire plusieurs points et de designs de broderie complexes. En règle générale, plus une machine a des points et des fonctions plus elle sera chère.

Réfléchissez à ce que vous allez faire avec votre machine à coudre et choisissez une machine qui répond à vos besoins sans avoir plus de fonctions que nécessaire.

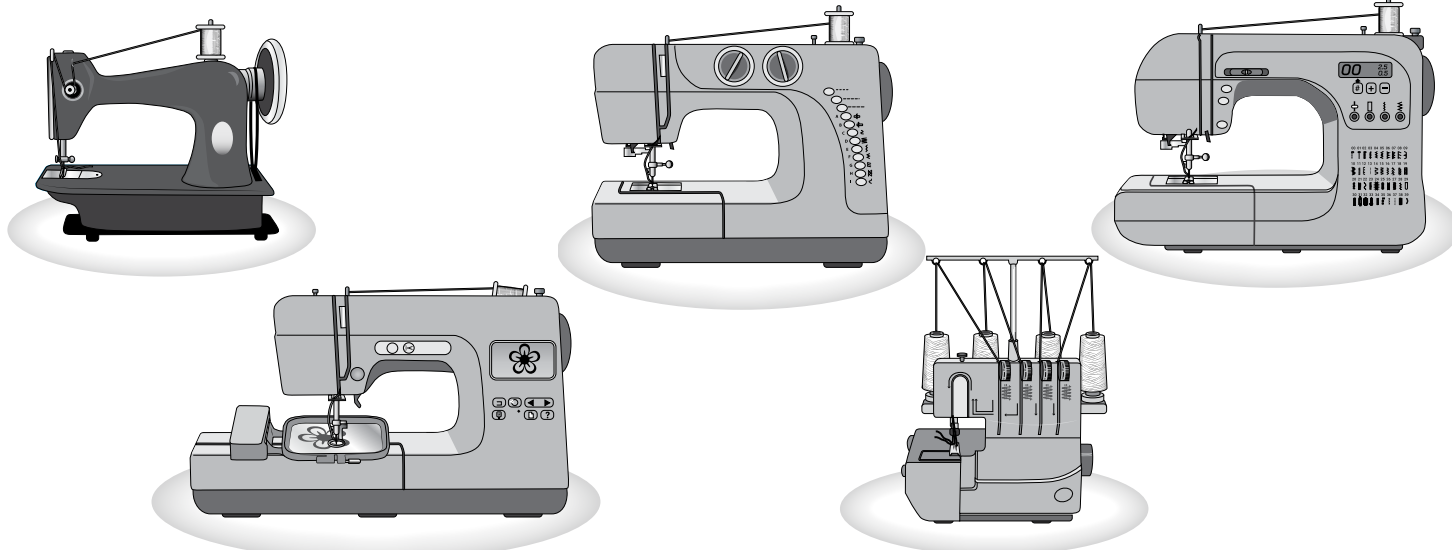
Les **machines manuelles** sont actionnées en tournant un volant ou en pompant sur une pédale avec votre pied. Ces machines effectuent des points basiques et peuvent être un bon choix si vous ne voulez pas dépendre de l'électricité ; convenables pour coudre en déplacement.

Les **machines électriques** ont un moteur qui fait relever et descendre l'aiguille, généralement actionnées par une pédale. La pédale permet d'utiliser les deux mains pour guider votre tissu, et plus vous appuyez fort, plus la machine coud rapidement ! Ces machines ont des molettes qui peuvent être ajustées pour sélectionner le type, la longueur et la largeur du point. Ces machines sont également plus abordables que les machines programmées par ordinateur et conviennent aux débutants car elles simplifient le processus, vous offrant un moyen efficace de créer toutes sortes de projets amusants et passionnants.

Les **machines programmées par ordinateur** ont plus de points que les machines électriques classiques. Ces machines sont équipées de puces programmées par les fabricants pour contrôler la tension, la longueur et la largeur des points pour chaque type de point intégré dans la machine. Elles vous permettent aussi de créer et de coudre vos propres designs.

Les **machines à broder** sont conçues principalement pour broder mais quelques modèles peuvent avoir aussi les fonctions de points basiques. Ces machines sont programmées avec des points de broderie, des motifs et des bordures et vous permettent de créer ou d'acheter des designs additionnels.

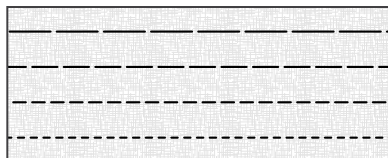
Les **Surjeteuses ou les machines overlock** piquent avec 2, 3, 4, ou 5 fils à la fois. Elles peuvent piquer une couture, couper la valeur de couture avec une lame, et finir le bord en une seule étape, en créant une finition professionnelle sur votre projet. Elles sont beaucoup plus rapides que les machines électriques basiques pour réaliser ces opérations, mais n'ont généralement pas toutes les fonctions des machines à coudre classiques, telles que coudre des boutonsnières et de surpiquer. Si vous cousez fréquemment, une surjeteuse vaut la peine, en plus d'une machine classique.



astuces pour choisir une machine à coudre

- ✂ Soyez réaliste sur le nombre de fonctions de points intégrées que vous utiliserez ; il peut être préférable d'acheter une machine de meilleure qualité mais offrant moins de points.
- ✂ Si la machine est conçue pour se connecter à un ordinateur, avez-vous un modèle compatible ?
- ✂ Si vous êtes susceptible de broder de grandes zones de broderie complexe, vérifiez la taille maximale de la zone de broderie et la vitesse de couture.
- ✂ Une surjeteuse ne remplacera pas une machine à coudre classique, mais elle vous fera gagner du temps que vous auriez passé à finir les bords non finis.

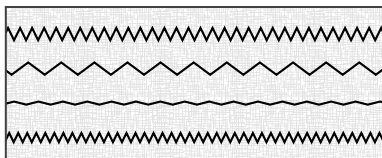
Commencez avec un modèle plus facile à utiliser, vous pourrez toujours passer à une machine plus avancée lorsque vous serez prêt ! Soyez réaliste par rapport à vos besoins actuels et recherchez une bonne machine basique avec des fonctions adaptées aux articles que vous prévoyez de coudre. Voici quelques-unes des fonctions les plus importantes à rechercher dans une machine à coudre pour débutants.



Exemples de longueur de point droit

Longueur du point – si vous voulez pouvoir bâtir les coutures, vous devrez être capable d'ajuster à une longueur de point plus longue ; la plupart des machines modernes vous permettent de régler la longueur.

Largeur du point – si vous voulez pouvoir piquer le bord et surpiquer les coutures ou faire des points décoratifs, il sera nécessaire

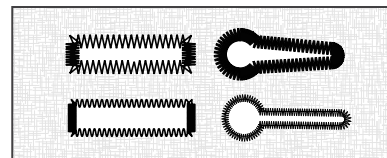


Exemples de longueur & largeur de point zigzag

de pouvoir ajuster la largeur du point.

Sortes de point – assurez-vous que votre machine a le choix de point droit et de point zigzag.

Boutonnieres – si vous planifiez faire des vêtements d'apparence professionnelle, vous aimerez avoir une machine avec un réglage de boutonnieres.

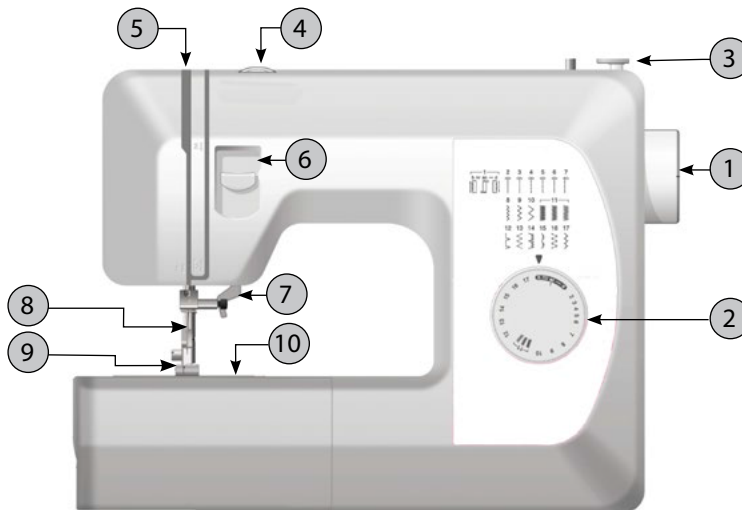


Exemples de boutonnieres

parties & fonctions de base d'une machine à coudre

Bien que toutes les machines à coudre aient les mêmes pièces de base, il est conseillé de consulter le manuel de votre machine afin de découvrir l'emplacement de chaque pièce et son apparence.

1. **Volant** – Utilisé pour lever et abaisser l'aiguille manuellement.
2. **Sélecteur de points** – Tournez la molette pour sélectionner le point désiré.
3. **Bobineur de canette** – Utilisé pour enrouler la canette.
4. **Contrôle de tension du fil** – Ajuste la tension des points.
5. **Levier releveur/guide de fil** – Le levier releveur est placé derrière le guide de fil sur cette machine. Le levier releveur guide le fil vers le haut et vers le bas pendant qu'il passe à travers la machine à coudre.
6. **Levier marche arrière** – Permet de faire des points arrière pour consolider les points au début et à la fin des coutures.
7. **Levier de pied-de-biche** – Lève et abaisse le pied-de-biche.
8. **Aiguille** – Les aiguilles viennent en différentes tailles, selon le poids du tissu.
9. **Pied-de-biche** – Le pied-de-biche maintient le tissu en place sur les griffes d'entraînement. La griffe d'entraînement est directement sous le pied-de-biche, elle a de petites « dents » qui saisissent le tissu
10. **Plaque à aiguille** – La plaque à aiguille a plusieurs lignes qui marquent les largeurs de couture. Alignez le tissu avec la largeur de couture désirée pour maintenir les coutures droites.



enfilage de la machine à coudre

La plupart des machines s'enfilent de plus ou moins la même façon. Suivez toujours les instructions spécifiques de votre machine à coudre pour être sûr de l'enfiler correctement. Beaucoup de machines ont un diagramme d'enfilage imprimé sur la machine auquel vous pouvez vous référer si vous n'avez pas le manuel. Enfiler la machine implique plusieurs parties de votre machine.

Fil supérieur – va de la canette à travers le fil, puis passe par les leviers releveurs et de tension jusqu'à l'aiguille.

Canette – il y a deux systèmes de canettes, dans les machines à **canette à chargement verticale / frontal** la canette est insérée dans un boîtier de canette à l'intérieur de la machine, par une porte sur le devant ou le côté du plateau de la machine. Dans les machines à **chargement par le haut / drop in**, il ne faut pas un boîtier de canette, la canette s'insère dans la machine à travers un panneau coulissant ou amovible sur la plaque à aiguille.

Aiguilles de la machine à coudre – les aiguilles viennent en différentes tailles et pointes, pour les projets de débutants commencez avec une aiguille universelle qui est un choix sûr pour la plupart de tissus de poids moyen à lourd. Assurez-vous que l'aiguille soit ajustée dans sa position plus haute avant de l'enfiler.

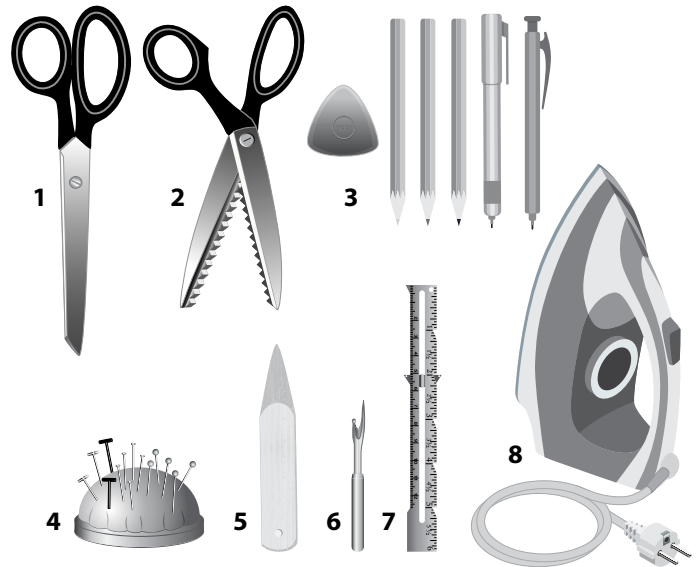
Tension du point – piquez une couture sur un morceau de tissu avant de commencer un projet. Si la piqûre est trop ajustée ou trop lâche, il vous faudra de régler la tension, reportez-vous aux instructions de la machine à coudre pour le faire.

Pied de biche – le pied-de-biche maintient le tissu sur la plaque à aiguille lors de la couture. La plupart de machines viennent avec une variété de pieds-de-biche, vous aimerez avoir au moins un standard ou un zigzag et un pied-de-biche pour boutonnières (si votre machine à un réglage de boutonnière), pendant que vos compétences avancent vous aimerez avoir d'autres pieds-de-biche spéciales tels que le fronceur ou le pied-de-biche rabatteur pour ourler. Les pieds-de-biche se changent à l'aide d'une pince ou d'un tournevis selon le type de machine à coudre, mais les deux sont faciles à utiliser et remplacer.

mercerie & accessoires de couture

En plus d'une machine à coudre, il est indispensable d'avoir une variété d'accessoires de couture. Voici les éléments les plus importants à avoir dans votre set d'accessoires de couture :

1. **Ciseaux à tissu et ciseaux à papier**, la plupart des couturiers auront une paire de ciseaux à tissu et une autre pour le papier. Les ciseaux à tissu doivent être bien pointus pour couper correctement, si vous coupez du papier avec vos ciseaux à tissu, les lames seront émoussées plus rapidement.
2. Les **Ciseaux à cranter** ont des lames crantées spéciales pour couper en patron zigzag, recouper les bords non finis aux ciseaux à cranter aidera à éviter l'effilochage.
3. Des **craies de tailleur**, du **feutre qui part au lavage** ou des **feutres effaçables** pour transférer les pinces, les encoches et les autres marques du patron de couture à votre tissu. Un morceau d'un savon à mains peut également être utilisé pour faire les marques.
4. Des **épingles droites** maintiennent le patron sur le tissu au moment de couper et elles sont aussi utilisées pour fixer les épaisseurs de tissu ensemble au moment de coudre. Les épingles en acier sont idéales pour la plupart de tissus, mais les épingles extra fines sont disponibles pour travailler avec des tissus délicats et les épingles extra-longues peuvent être utiles pour les projets de matelassage avec plusieurs épaisseurs de tissu. Les épingles aux grosses têtes sont plus faciles à trouver au moment de les enlever du tissu.
5. Un **crochet tourneur** aidera à avoir des points nets sur les cols, les poignets et les autres projets avec des coins pointus.
6. Un **découseur** sera utile pour enlever les points de bâti ainsi que pour défaire les piqûres qui ne sont pas correctes ou qui semblent en désordre.
7. Un **calibre pour couturière / règle pour ourlets** est utile pour mesurer les petites zones comme l'ourlet du vêtement.
8. Un **fer à repasser** et une **planche à repasser** sont essentiels pour presser les coutures et pour donner aux vêtements une finition professionnelle !



Prenez un peu de temps pour pratiquer la couture avant de commencer votre premier projet. Il faudra du temps pour s'habituer à coudre à une vitesse régulière tout en guidant le tissu sous l'aiguille - commencez lentement ! Quand vous êtes prêt, expérimentez avec différentes longueurs, largeurs et types de points.

Visitez <https://simplicity.com/sewingtutorials> pour apprendre comment coudre des différentes sortes de coutures. Pratiquez avec des tissus faciles à coudre, tels que coton ou d'autres tissus tissés léger, puis, quand vous serez prêt, changez aux autres tissus.

Pour apprendre plus sur les choix de tissu pour un projet, regardez la vidéo « comprendre le choix du tissu ».

<https://simplicity.com/understanding-fabric-selection>.

